

Mobility: città in movimento

Pianificare l'assetto urbanistico considerando le conseguenze che le scelte localizzative determinano sulla domanda di mobilità, fornire servizi di trasporto pubblico competitivi facendo i conti con budget limitati, garantire livelli di qualità almeno accettabili all'ambiente urbano, contribuire alla riduzione dei consumi di energia e delle emissioni di gas serra. Sono queste alcune delle "sfide" con le quali quotidianamente si misurano (o dovrebbero misurarsi) centinaia di amministratori locali, *mobility manager*, amministratori, tecnici e professionisti. Ora chiunque può misurarsi, sia pure virtualmente, con queste tematiche.



Un set completo di indicatori consente di valutare in tempo reale le performance della città via via che questa si sviluppa.

Mobility è un gioco di simulazione sviluppato per PC in ambiente Windows che permette all'utente di "governare" una città e il suo sistema dei trasporti, definendo gli indirizzi di sviluppo urbanistico, stabilendo le norme di circolazione stradale,

intervenendo sulle tariffe dei parcheggi e dei servizi di trasporto pubblico, disegnando le linee di autobus e di ferrovie metropolitane, acquistando i veicoli stradali e ferroviari, e via dicendo.

Un ampio insieme di strumenti di valutazione permette al giocatore di verificare costantemente i risultati delle sue azioni, ovvero delle politiche di trasporto messe in atto. Gli indicatori e le mappe tematiche permettono di verificare l'intensità e la distribuzione sul territorio di numerosi parametri, dalla domanda di mobilità, all'inquinamento acustico ed atmosferico.

Come si gioca?

Si "costruisce" una città con tutte le funzioni (residenze, industrie, servizi, ecc.) e si erogano, come nella realtà, servizi di trasporto ai cittadini (metropolitane, linee bus, strade, parcheggi, si regolano le velocità sulle reti ecc.).



Si tracciano le linee di trasporto pubblico, si individuano le fermate, si definiscono tutti i parametri per la loro gestione.

Ci si rende così conto del fatto che quando ci si sposta, oltre a soddisfare le nostre esigenze di lavoro, di studio, di svago, ecc., generiamo

inquinamento e congestione, o che il biglietto del bus non copre tutti i costi sostenuti dall'azienda di trasporto per farlo funzionare, che ci possiamo muovere usando meglio i servizi di trasporto e le auto, che è possibile investire per ridurre l'inquinamento, che non sempre è necessario muoversi da casa per avere l'informazione che ci serve e così via. Il giocatore di **Mobility** può ad esempio investire in ricerca, incentivare gli abitanti della "sua" città ad usare i mezzi pubblici, promuovere il *car sharing*, innovare i mezzi per il trasporto pubblico e tanto altro ancora.



La mappa mostra al giocatore come si distribuiscono le emissioni di inquinanti atmosferici sull'area urbana. Per ridurre l'inquinamento, il giocatore può intervenire sull'offerta di servizi di trasporto pubblico, sulla regolazione del traffico motorizzato, sulle tariffe di parcheggio.

Mobility per chi?

Mobility è per tutti. Tutti siamo assessori o pianificatori dei trasporti. Ognuno di noi pensa di poter fare meglio dell'Assessore in carica o del consulente che ha lavorato al Piano Urbano del Traffico della nostra città. Allora, almeno per gioco, perché non provarci?

Quali competenze servono?

Non servono abilità informatiche, né particolari competenze nel campo dei trasporti o della pianificazione; è però utile avere un minimo di confidenza con i giochi di ruolo e di simulazione.

Che uso se ne può fare?

Mobility è un gioco, ma impiega gli stessi algoritmi utilizzati correntemente nella pianificazione dei trasporti, e garantisce un elevato livello di realismo alle simulazioni prodotte. **Mobility** rappresenta, da questo punto di vista, un supporto utile per attività di informazione, formazione, sensibilizzazione, coinvolgimento del pubblico nel dibattito sui temi della mobilità sostenibile.

Mobility è prodotto e realizzato dalla Glamus GmbH di Bonn.

Allo sviluppo del software hanno prestato le proprie competenze il dipartimento di ricerca sul traffico della Daimler Chrysler e la Bauhaus University di Weimar.

www.mobility-online.de

Ulteriori informazioni sulla versione italiana di **Mobility** vengono rese disponibili sui siti:

www.ricerchetrasporti.it

www.ambienteitalia.it

www.trttrasportieterritorio.it

EDIZIONE ITALIANA A CURA DI

AMBIENTEITALIA
ISTITUTO DI RICERCHE
via Carlo Poerio 39, 20129 Milano
info@ambienteitalia.it



TRT TRASPORTI E TERRITORIO SRL
via Rutilia 10/8, 20141 Milano
trt@trttrasportieterritorio.it

CON IL PATROCINIO DI



**POLITECNICO
DI MILANO**

La versione *shareware* del gioco è disponibile sul sito www.ricerchetrasporti.it e la versione inglese e tedesca sul sito www.mobility-online.de. È possibile acquistare tirature del CD nella versione italiana in confezioni personalizzate con il logo e/o la denominazione degli enti interessati. Per dettagli e condizioni contattare Ambiente Italia srl e TRT Trasporti e Territorio srl



MOBILITY
A CITY IN MOTION

**IL GOVERNO
DELLA
MOBILITÀ
URBANA?
È UN GIOCO!**